

“ロゴス” だからできるオリジナルアプリの秘密

1 開発実績多数

多数の開発実績をもつ弊社だからこそ経験に基づいた提案 / 開発が可能です。

食品会社様向展示会アプリ

銀行様向窓口誘導アプリ

展示会用モジュール開発

病院様向まちあいアプリ

上記以外にも様々な実績があります！

2 ロボアプリパートナー (Basic)

株式会社ロゴスはソフトバンクロボティクス社の「Pepperパートナープログラム」により Pepper アプリ開発パートナーとして認定された「ロボアプリパートナー (Basic)」です。



認定 ID: PPP201602011

※Pepper パートナープログラムとは
<http://www.softbank.jp/robot/developer/program/partner>

3 ロボアプリマーケット forBiz

全国初となる介護向け Pepper 用アプリ「まいにちロボレク」をロボアプリマーケット forBiz にて販売開始。

ロボアプリマーケット forBiz



4 アトリエサテライト運営

Pepper の利用方法や動かし方、開発方法などを教える「アトリエサテライト長野ロゴス」を運営しています。



弊社が Pepper 導入をトータルサポートいたします
まずはお気軽にご相談ください

※ソフトバンクロボティクスの Pepper を活用し、自社が独自に実施しているものです。

LOGOS
System & Robot

株式会社ロゴス ロボットアプリ開発部

026-291-8587

<http://www.logos.co.jp/>

発注までの流れ

1 ヒアリング

まずは、貴社の課題、Pepper で実現したいことをお聞かせください。些細なお悩みや、Pepper で実現したいことが明確でない場合でも、まずはお気軽にご相談ください。

2 開発内容の策定

ヒアリングをもとに、Pepper での開発内容案を策定いたします。具体的なお提案を行い、貴社での利用イメージと差異がないかを確認します。

3 設計・仕様の確定

打ち合わせを行い、最終的な設計書仕様書を作成します。実際できるアプリ内容の最終的な形態をここで確定いたします。

4 お見積りとご発注

お見積書をご確認いただき、弊社に発注をいただきます。

貴社だけの
オリジナル
Pepper アプリ
開発できます。

LOGOS
System & Robot



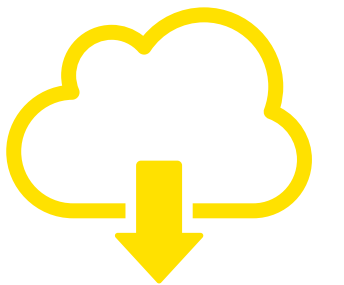
外国語対応



食品用



クイズ



お客様データ取得



商品紹介



絵本



病院用



社内システム連携



ビンゴ



金融用



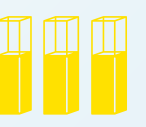
顔認証



アンケート



外部連携



展示会



ゲーム



動画

LOGOS
System & Robot

株式会社ロゴス

〒380-0904 長野県長野市七瀬中町 161-1 ハーモニー七瀬ビル 3F

【TEL】026-291-8587 【FAX】026-291-8589 【MAIL】robot@logos.co.jp

<http://www.logos.co.jp>



展示会

紹介

動画

エンタメ

バイヤー情報取得

具体的な活用の流れ

1 最新情報への更新

web システムから更新

2 最新情報にて展示会出展

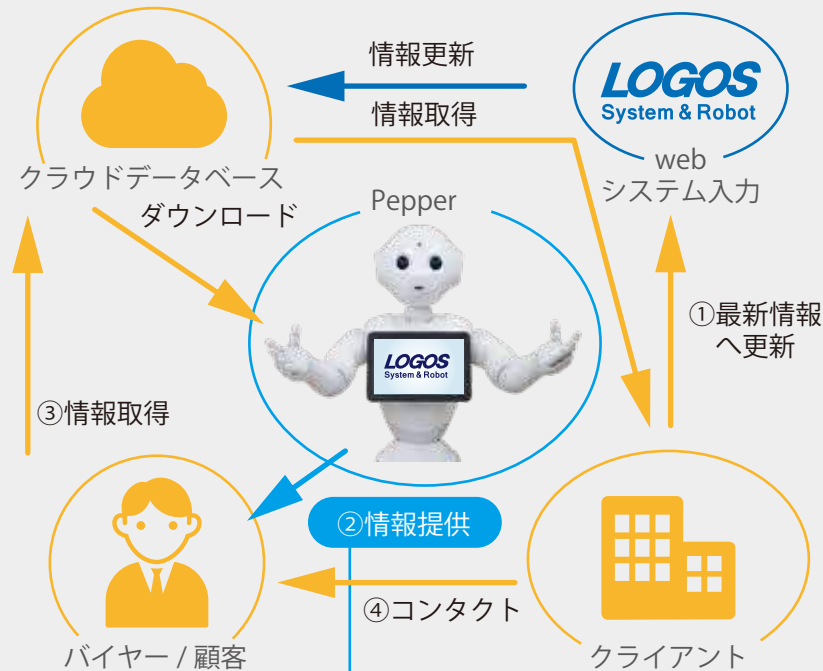
最新情報提供・QR コードによる情報配信等

3 バイヤー情報の取得

展示会にて、バイヤーの興味商品や連絡先を取得

4 バイヤーへコンタクト

展示会で取得した情報をもとに
バイヤーへ実際の営業を行なっていただけます。



各種コンテンツをカスタマイズし、貴社オリジナルのアプリをつくります。

新商品紹介

会社沿革

産地説明

歴史解説

アンケート

取組紹介

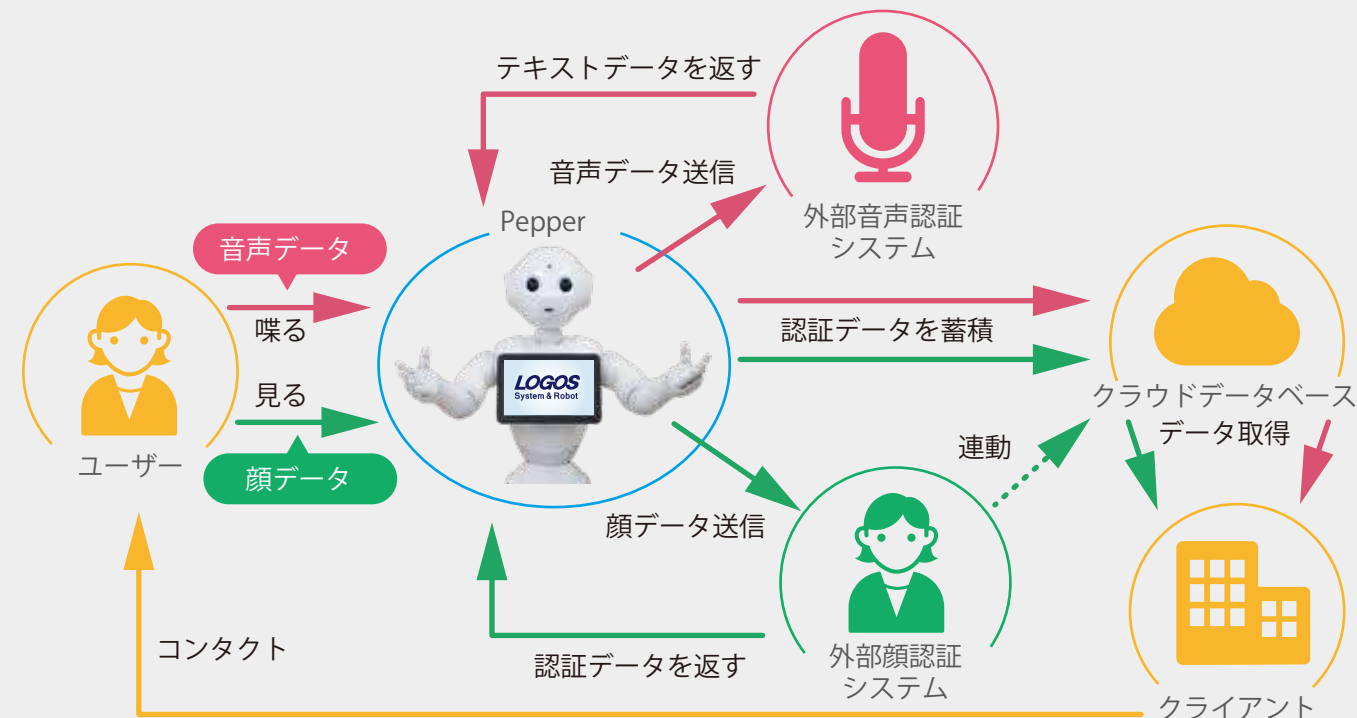
様々な場所

音声認証

顔認証

ユーザーデータ取得

外部システムとの連携により、様々なシーンでつかえる認証システムアプリも作成できます。



銀行待合室

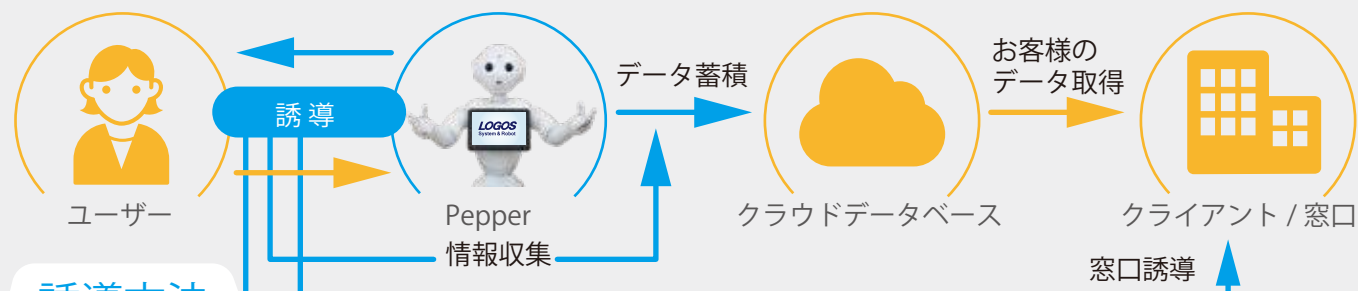
アンケート

エンタメ

窓口誘導

お客様データ取得

Pepper がやりとりの中でお客様情報を収集し、ゲーム等によって窓口へ誘導を行います。



誘導方法

1 興味分野確認

ユーザーの興味のある分野で
アプリを進めてもらえるよう
興味分野を確認します。

投資商品に興味がある？

保険内容を見直したい？

新サービスを知りたい？

2 ユーザー情報取得

ユーザーの年齢や家族構成
をヒアリングします。

年齢 家族構成

年齢や、家族構成によって
提案内容の出し分けや
アンケート項目の変更が
可能です。

3 情報収集

ユーザーの年齢、興味内容で
アンケートを出したり
簡単な問題を出したりして
より具体的な提案をしたり
情報を収集したりします。

アンケート回答

問題出題

4 エンタメ

ゲーム等のエンタメ要素で
幅広い年齢に PR をします。
また、ゲームの結果によって
窓口でプレゼントを渡すなど
窓口誘導の役割を果たします。

レースゲーム

抽選ゲーム

5 窓口誘導

「プレゼントがもらえるよ」
「気になった事について相談
してみてね」
など窓口へ誘導を行います。

プレゼントで誘導

興味喚起による誘導

病院待合室

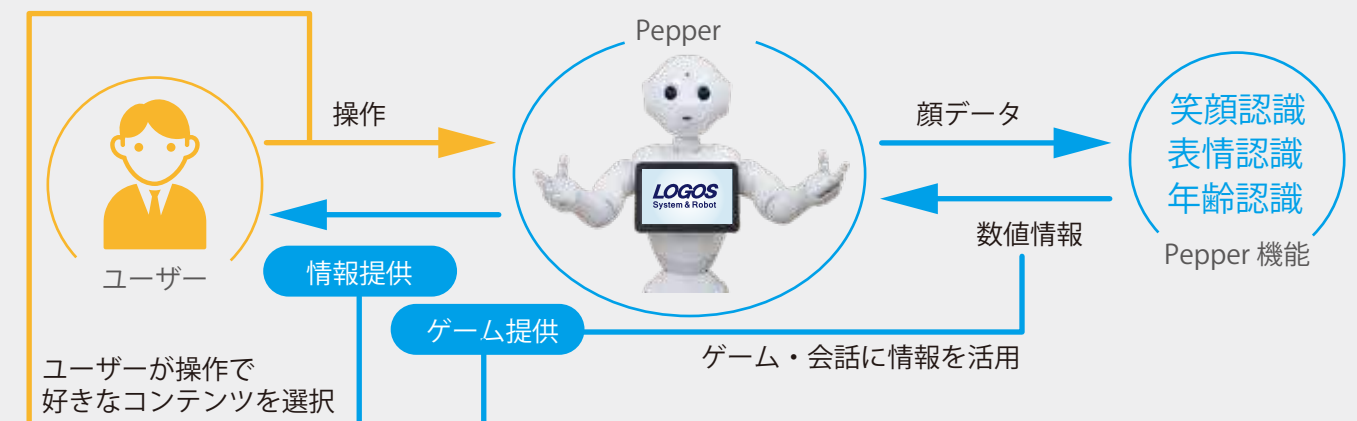
紹介

クイズ

ゲーム

絵本

表情認識



Pepper の基本的なシステムの活用でもコンテンツを充実させることでより良いアプリになります。

病院紹介

診察内容

施設案内

病気クイズ

健康クイズ

絵本

笑顔ゲーム

表情ゲーム

年齢ゲーム

クラウドデータベースを使用しない基本的なアプリです。
まずは、少し使って様子を見たいというクライアント様におすすめしております。
お気軽にご相談ください！