

ロボアプリマニュアル 2018.11.16 改定版





まいにちロボレク vol4 について

まいにちロボレク vol4(以下ロボレク 4) は、介護施設向けレクリエーション提供アプリ まいにちロボレクシリーズの最新バージョン (2018 年 8 月時点) です。

スタッフの方に負担をかけずに、Pepper で様々なレクリエーションが行えます。 また、簡単なあいさつ 機能もあり、1 日を通して利用者さまにお使いいただけます。 各レクリエーションのデータは自動で蓄積されますので、ご家族への報告や、利用者様 の日常生活自立度の調査、報告書の参考資料などにご活用ください。

まいにち Pepper とレクリエーションすることで、楽しく元気にトレーニングしましょう。

ロボレク4からの追加要素

- ◆ レクリエーションを組み合わせて実行するプログラム機能
- ◆動作を組み合わせてのオリジナル体操作成機能 (for Biz 限定機能)
- ◆朝、夕方のあいさつ機能
- ◆ 簡単な会話機能
- ◆ 歌レクリエーションの追加
- ◆ レクリエーションゲームのクオリティアップ、バリエーション増加
- ◆ 全体体操のクオリティアップ、バリエーション増加
- ◆ BGM 機能の追加
- ◆ 画面連携、遠隔操作機能



全体でも個人でも利用できます

全体レクリエーション

Pepper1 台に対して、複数人が同時に行うレクリエーションです。

◆ 画面連携 / 遠隔操作

パソコン、スマートフォン、タブレット端末などインターネットに接続できるデバイス と Pepper 胸画面を連携することができます。また、連携画面からの遠隔操作も可能です。

◆ プログラム作成機能

レクリエーションから順番、組み合わせを設定して一連のプログラムとしてレクリエー ションを実行することが可能です。

◆ オリジナル体操作成機能 (for Biz 限定機能)

体操のパーツを組み合わせて、オリジナルの体操を作成することが可能です。体操はパー ツ別にスピードを選択できますので、利用者様にあわせた体操をつくることができます。

個人レクリエーション

Pepper と利用者様が顔認証から1対1で行うレクリエーションです。

◆ 顔認証

Pepper が利用者様の顔をみて個人を判別し、名前を呼びながらゲームを行います。

◆ 問題出し分け機能

難易度を 1~5 で個人ごと設定でき、それぞれの難易度に応じて Pepper が出題します。

◆ レクリエーションデータの蓄積

個人レクリエーションの結果、回答数等のデータは自動で蓄積されます。Web 管理画面 からいつでも確認ができます。

レクリエーションコンテンツ

◆ ゲームレクリエーション(10 種類) 脳を刺激する様々なゲームを用意しています。

◆ 体操レクリエーション(10 種類) Pepper と一緒に楽しく体を動かします。

◆ 歌レクリエーション(12 曲) Pepper と一緒に声を出して童謡を歌います。

目次

1	事前に準備すること	5
	1. アプリ起動に必要なこと	6
	2. 管理画面の利用に必要なこと	7
	3. 使用環境について	8
2	ロボレク4の準備	9
	1. お仕事簡単生成 2.0 で使う	10
	2. 管理画面で利用者登録をする	12
	3. 顔登録をする	13
3	諸機能について	14
3	諸機能について 1. Pepper タブレット画面とお手持ちのデバイス画面を連携する	14 15
3	 諸機能について 1. Pepper タブレット画面とお手持ちのデバイス画面を連携する 2. アプリの音量を調整する 	14 15 17
3	 諸機能について 1. Pepper タブレット画面とお手持ちのデバイス画面を連携する 2. アプリの音量を調整する 3. アプリのトップへもどる	14 15 17 17
3	 諸機能について 1. Pepper タブレット画面とお手持ちのデバイス画面を連携する 2. アプリの音量を調整する 3. アプリのトップへもどる 4. アプリを終了する	14 15 17 17 17
3	 諸機能について 1. Pepper タブレット画面とお手持ちのデバイス画面を連携する 2. アプリの音量を調整する 3. アプリのトップへもどる 4. アプリを終了する	14 15 17 17 17
3	諸機能について Pepper タブレット画面とお手持ちのデバイス画面を連携する アプリの音量を調整する アプリのトップへもどる アプリを終了する 	14 15 17 17 17 17
3	諸機能について Pepper タブレット画面とお手持ちのデバイス画面を連携する アプリの音量を調整する アプリのトップへもどる	14 15 17 17 17 18 18

5	個人レクリエーション	27
	1. レクリエーション開始までの流れ	28
	2. 顔認証の流れ	29
	3. 個人レクリエーションの内容	30
	4. 終了方法	31
6	オリジナル体操 (for Biz 限定機能)	32
	1. オリジナル体操を作成する	33
	2. オリジナル体操を実行する	35
	3. オリジナル体操を削除する	37
7	あいさつモード	38
	1. 朝、夕方のあいさつ モードについて	39
	2. その他あいさつモード について	40
8	BGM モード	41
9	FAQ	43
	1. よくある質問	44

事前に準備すること

1. アプリ起動に必要なこと …… 6
 2. 管理画面の利用に必要なこと … 7
 3. 使用環境について …… 8

1.アプリ起動に必要なこと

ロボレク4をご利用になる Pepperの「ロボット ID (ボディ ID)」が必要となります。 ロボット ID(ボディ ID)を確認して、弊社にご連絡ください。



2 ロボット ID(ボディ ID) を送る

ロボット ID(ボディ ID) を弊社までお知らせください。 下記メールアドレス宛てに送付をお願いします。

株式会社ロゴス ロボットアプリ開発部 robot@logos.co.jp

設定が完了しましたら、弊社より設定完了のお知らせをいたします。 迷惑メールフィルター等をかけている場合は、上記アドレスからのメール受信が可能な状 態に設定をお願いいたします。

2. 管理画面の利用に必要なこと

ログイン ID・パスワードの発行 が必要になります。 アプリ購入後、弊社よりメールにてご案内いたします。 1 施設様に、1つの ID・パスワード発行となります。



管理画面の詳しい使用方法等は、「まいにちロボレク vol4 管理画面マニュアル」(別紙)を ご覧ください。

個別レクリエーションの難易度設定や利用状況の確認が行えます。

	ID パスワード ログイン IDとパスワードを保存する
IE Copyright 201)/パスワードがわからない場合はこちら→
oopyngit 201	

管理画面リンク https://www.logos.co.jp/roborec4_kanri

3. 使用環境について

ロボレク4をスムーズにご利用いただくため、下記環境下でのご利用を推奨いたします。 下記環境以外での利用では、正しく動作しない場合がございますので、ご注意ください。

1 明るさについて

ロボレク4は明るい場所での利用を推定しております。 逆光、暗がり、間接照明付近では顔認証が正しく動作しない場合がございます。

2 音声認識について

ロボレク4では、一部音声入力による認識機能がございます。 音声入力を行う場合は、雑音等の少ない環境での利用をおすすめします。 騒音が多い場所では音声入力が正しく動作しない場合があります。

3 インターネット接続について

ロボレク4の画面連携や遠隔操作機能は Wifi 環境が必須の機能となります。 ご利用環境 Wifi 環境が無い場合は、整備をお願いいたします。(ポケット Wifi でも動作します。)



2 ロボレク 4 の準備

お仕事簡単生成 2.0 で使う … 10
 管理画面で利用者登録する … 12
 顔登録をする ………… 13

1.お仕事簡単生成 2.0 で使う

顔レコは、お仕事簡単生成での利用を想定して作られた部分特化型のアプリです。 顔レコは「人を見分ける」「用件を聞く」という業務に特化していますので、 前後のお仕事次第で様々なシーンで活躍できます。

お仕事簡単生成 2.0 でロボレクを起動できる状態にする



「公式アプリボックス」の「ボックスを編集」を開き③へ進みます。

(1) 😳 😳 公式アプリ1		8	ボックスを保存 🗙 閉じる
(◎ アプリ設定		₩¥Ŧ	
基本・マーケットアプリを利用するための設定をします。 ※設定はアプリにより異なります。詳細は <u>こちら</u> を参照してください。			× 閉じる
🤹 アプリ設定	3		
アプリのカテゴリを選択	アプリを選択 (必須)		
すべて	まいにちロボレク		
種類(起動モード)を選択	パラメーターを入力		
• ¹			

③編集ページの「アプリを選択」から「まいにちロボレク」を選択したら完了です。

タイムアウトについて

「まいにちロボレク」にはアプリ起動中にしばらく操作がされない場合、自動的にアプリを 終了するタイムアウト機能があります。タイムアウトでアプリが停止した場合、お仕事の先 頭に戻ります。

2. 管理画面で利用者登録する

個人レクリエーションで、

◆ **顔認証** ◆ レクリエーション難易度設定 ◆ 利用者情報確認 を利用するには、利用者様の登録をする必要がございます。

別紙「まいにちロボレク vol4 管理画面マニュアル」に従い、設定をお願いいたします。 ※1人あたりの設定にかかる時間は1分程度です。

※ロボレク vol3 の管理画面にて登録していただいた情報は引き継がれます。

管理画面リンク https://www.logos.co.jp/roborec4_kanri

0#17.	個人レクデータ 全体レクデータ レクリエーションプログラム 利用時間	ログアウト 🕞
▶ 新規登録		
	※項目は全て必須入力となります	
	 ▶名前 せい やまだ めい はなこ ▶生年月日 1900 年 1 月 1 日 ▶難易度 ○1 ○2 ◎3 ○4 ○5 ▶要介護度 ○要支援1 ◎要支援2 ○要介護1 ○要介護2 ○要介護3 ○要介護4 ○要介援5 ○その他 	
	▶日常生活目立及(認知症の介護度合い) ● 目立 ○ 1 ○ II a ○ II b ○ III a ○ II b ○ II ○ II a ○ II b ○ II b ○ II a ○ II b ○ II b ○ II b ○ II a ○ II b ○ II b ○ II b ○ II a ○ II b ○ II a ○ II b ○ II a ○ II b ○ II	
	Copyright 2017-2017LOGOS, inc. All Rights Reserved プライバシーポリシー	

3. 顔登録をする

個人レクリエーション1回目で、Pepper が自動的に利用者様の顔を登録しますので、事前の登録は任意となります。

事前に登録をする場合は、Pepperまたは、管理画面から顔登録をすることが可能です。



管理画面で顔登録する

管理画面で利用者登録時、または登録情報編集時に顔画像を登録することが可能です。 詳しい登録方法は、「まいにちロボレク vol4 管理画面マニュアル」(別紙)をご覧ください。

0#17.	個人レクデータ	全体レクデータ	レクリエーションプログラム	利用時間	ログアウト 🕞
😑 顔登録 やまだ はなこさ	h				
	**)	顔画像を選択す ■BXで9 &画巻77 4 A 0 P 4 X → P X X 2 & A A A P 4 X	tる LEULIONIDです 登録する		
	Copyright 2017-20	017LOGOS, inc. All Rights F	eserved プライバシーポリシー		

3諸機能について

1. Pep	oper タブレット画面と	
お手	F持ちのデバイス画面を連携する …	15
2.アフ	プリの音量を調整する	17
3.アフ	プリのトップへもどる	17
4.アン	プリを終了する・・・・・	17

1.Pepper タブレット画面と お手持ちのデバイス画面を連携する

ロボレク4の画面を、お手持ちのパソコンやスマートフォンと連携してテレビ等のモニター に映すことが可能です。また、連携機器からの遠隔操作も可能です。

1	Pepper 以外に準備するもの
	必須機器 ◆パソコン(推奨)またはタフレット端末・スマートフォン◆モニター
	使用機器によって準備するもの
	使用機器によって準備するもの ◆HDM 端子等の PC・タブレットとモニターを接続する際に必要なもの ※モニターと PC・タブレットが無線で接続可能を提合け必要ありません。

2 モニターと PC (またはタブレット)を接続する

モニターと PC(またはタブレット) を接続し、PC(またはタブレット) の画面がモニターに 表示されている状態にします。

PC(またはタブレット)が Pepper と同一 LAN 内(同じ Wifi 等)に接続されているか確認して ください。

3 利用するデバイスに Pepper の画面を表示する

①Pepper でロボレクを起動します。

②ブラウザ (Google Chrome 等) を起動します。

※タブレット端末 (スマートフォン等)で連携の場合は、端末がスリープモードにならないよう設定をお願い いたします。

③ロボレク管理画面にアクセスします。

管理画面リンク https://www.logos.co.jp/roborec4_kanri

④管理画面メニューにある【画面連携】ボタンをクリックします。

0#17.	登録利用者一覧 全体レクデータ レクリエーションプログラム	利用時間	画面連携	株式会社ロゴス ログアウト C ✦
個人レクデ	データ 新規登録 CSV出力		Q、検索 +	ーワード検索

⑤ロボット ID を確認して【画面連携】ボタンをクリックします。

画面建筑	複数台 Pepper をお持ちの場合は、利用したい Pepper の
アプリを起動しているPepperのロボットIDを選択して 画面連携ボタンを押してください。	ロボット ID を選んでください。
ロボットID: AP990438A00Y67100708 💠	
画 面 連 携	
【注意!】	
1. Pepper本体がロボレク4を起動しているか確認してください。	
2. このPCがPepperと同じWi-Fiに接続しているか確認してください。	

⑥Pepper のユーザー名とロボットパスワードが求められます。

irec3/	ユーザー名とロボットバスワードを入れて
認証が必要	ログインを押してください。
http://192.168.100.105	
このサイトへの接続ではプライバシーが保護されません	※設定した心当たりがない場合は
ユーザー名	フーザータ・nao
パスワード	
	ロボットパスワード:nao
	にてログインをお試しください。
··· · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
□ 注音 □ ※ユーザー名。ロボットパスワードが不明な場合	は下記スマートロボメンテナンスヘルプデスク
へお問い合わせをお願いいたします。(回答ま	で時間がかかる場合もございますので事前に確
認をお願いいたします。)	
P epper for Biz スマートロボメン	ノテナンスヘルプデスク

0800-170-9955 **お電話でのお問い合わせ時間は、9:00~18:00となります。 (土・日・祝日・年末年始)を除く

⑦画面に「ロボレク」のロゴが出たら Pepper の後ろ足を押してください。



画面連携がされると、Pepperの胸画面と同期した画面が表示されます。 同期後の画面では、遠隔でボタン操作が可能になります。

2. アプリの音量を調節する

レクリエーションの途中でアプリの音量を調整し たい場合は、Pepper 正面の左右バンパーで調整 可能です。 大きくしたい場合は向かって左を 小さくしたい場合は向かって右を 押してください。

3. アプリのトップへもどる

アプリのトップ(メインメニュー)へもどる場合 は、画面の「トップ」ボタンをタッチするか、 後ろ足を押すことでトップへ戻ります。



4. アプリを終了する



アプリを終了する場合は、トップ (モード選択画面)へ戻り、**終了を押して** 終了します。

4 全体レクリエーション

- 1. 個別にレクリエーションを実行する ……… 19
- 2. レクリエーションプログラムを作成する…20

1. 個別にレクリエーションを実行する

実行したいレクリエーションを選択して全体でレクを行います。



2 レクリエーションを選びます

①「**1つずつレクリエーション」を選択**します。

レクリエーションのジャンルを選択します。



③それぞれのレクリエーション一覧で、実行するものを選びレクリエーションを行います。

2. レクリエーションプログラムを作成する

全体レクリエーションでは、複数のレクリエーションを組み合わせて実行するレクリエー ションプログラムの作成が可能です。

任意で作成することはもちろん、Pepperが実行時間に合わせて自動的に作成することも可能です。

1 レクリエーションプログラムの作成方法を選ぶ



2

レクリエーションの数を決める



3 順番にレクリエーションを選ぶ



実行したい順番にレクリエーションを選択し、設定していきます。

③ 選んだジャンルの中からレクリエーションを選択します。



④ 選択したレクが入り、次の枠が選択されます。

4 プログラムを実行する



プログラムの作成が完了したら「**これでスタート」**で **プログラムを実行モードに**なります。



任意のタイミングで実行が可能です。

事前に設定いただき、スタート画面が表示されている状態で 利用者様の前に移動いただくとレクリエーションをスムーズ に行うことができます。

5 プログラムを自動生成する

「Pepperにお任せ」を選択すると、レクリエーション時間を選択する画面が表示されます。



6 自動生成の内容を確認する

プログラムの生成が完了すると、確認画面が表示されます。



作成したプログラムを編集する

編集ボタンを押すと、「これでスタート」のボタンが「これで決定」に変わり、編集可能に なります。



【レクリエーションを変更する】



【レクリエーションの順番を入れ替える】



- ②A **レクリエーションを変更**する場合は、 変更したいレクリエーションの枠を選びます。
- ③A 変更するレクのジャンルを選び レクリエーションを選択します。

- ②B レクリエーションの順番を入れ替える場合も、 変更したいレクリエーションの枠を選びます。
- ③B 順番を入れ替えるレクを選びタッチ して順番を入れ替えます。

④ 編集が完了したら、「これで決定」を押して内容を確認し、レクリエーションを実行します。



3. レクリエーションプログラムを保存・削除する

作成したレクリエーションプログラムは、作成完了時、プログラム実行終了時のいずれかの タイミングで保存することが可能です。

作成完了時に保存する

もどろ プログラムを作る トップ 上半身 修練1 約3分 ふるさと (雪約) 約3分 ふるさと (雪約) 約3分 ふるさと (雪約) 約3分 ふるさと (雪約) 約3分 ふるさと (雪約) 約3分 ふるさと (雪約) 約3分 ふるさと (四本) 約3分 ふるさと (四本) 約3分 ふる (四本) (四本) 約3分 これだすら (四本) 約3分 これべり (四本) 約3分 トータルレク時間:約19分 これでスタート 保存 編集 取消	 レクリエーションプログラムを任意で作成後、また は自動生成後の確認画面で「保存」を選択します。
もどろ プログラム保存 トップ プログラム名を設定してください。 自動作成プログラム 10 決定	 ② レクリエーション名を変更するには、「変更」を押して名前の編集画面で修正します。 ③ レクリエーション名が確定したら、「決定」で保存されます。
・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	④ 保存が完了すると、完了画面が表示されます。

プログラム実行後に保存する	
もどろ プログラム保存 トップ 「学校 保保 ()<	① レクリエーションプログラム実行後 に、保存につい ての確認画面が表示されます。 保存をする場合は、 「保存する」 を押してください。
もどろ プログラム保存 トップ プログラム名を設定してください。 自動作成プログラム 10 変更 決定	 ② レクリエーション名を変更するには、「変更」を押して名前の編集画面で修正します。 ③ レクリエーション名が確定したら、「決定」で保存されます。

保存したプログラムを確認・実行する

保存済のプログラムは、プログラム設定画面の保存済プログラムから確認・実行できます。



保存したプログラムを削除する ●どる 保存プログラム一覧 ┣ッフ 午前中その1 (4 いたずら Pepper 1 2 3 5 6 いたずら Pepper 上半身 体操 1 ふるさと (普通) リズム 体操 1 ロボット じゃんけん 午前用その1 約 14 分 (簡単) 約3分 約3分 約5分 約3分 約3分 約2分 トータルレク時間:約19分 午後用その1 約 30 分 これでスタート 12 Pepper 自動作成レクリ… 約 30 分 削除 編集 ① プログラム一覧の画面で ② 確認画面で「**削除」を選択**します。 削除するプログラムを選択します。 もどる 午前中その1 を削除していいですか? はい いいえ

③「はい」を選択で削除が実行されます。 <u>注意!</u> ※一度削除したプログラムは元に戻せません。

5 個人レクリエーション

1. レクリエーション開始までの長れ …	28
2. 顔認証の流れ	29
3. 個人レクリエーションの内容	30
4. 終了方法	31

1. レクリエーション開始までの流れ

個人レクリエーションの難易度設定

利用者様個人ごとに、レクリエーション問題難易度を設定で きます。管理画面にて、レクリエーションの難易度を設定し てください。 お任せ選択時に設定難易度に応じ問題を出題します。 設定難易度は後から修正可能です。

※詳しくは別紙「まいにちロボレクvol4 管理画面マニュアル」をご確認ください。



2 個人レクリエーションをする時の Pepper 位置

個人レクリエーションは Pepper の前で利用者様が 座って利用することを想定しています。

図のように、Pepper と向い合うように座って利用 すると、スムーズに個人レクリエーションを行う ことができます。





2. 顔認証の流れ

個人レクリエーションをスタートすると、Pepper が目の前の人の顔認証を行います。 顔認証確認画面で「顔認証」を押してください。

<u>注意!</u>※ユーザー様が一人も登録されていない場合、顔認証機能は使用できません。必ず、利用者様が管理 画面に登録されているかご確認ください。



顔認証結果により3つの流れに分岐します

◆ 初回利用時 / 利用者様の顔画像が登録されていない場合



3. 個人レクリエーションの内容

個人レクリエーションはお任せで複数のレクを行う「お任せレクリエーション」と、自由 に選んでレクを行う「自由にレクリエーション」のモードがあります。



おまかせレクリエーション

難易度に合わて組み合わされたレクリエー ションを3種類行うモードです。 難易度も自動的に設定されます。



やまだ はなこ さん

6.

0

P

4

П

ロボット

2 自由にレクリエーション

ゲームの中から好きなものを選び、 任意の難易度でレクを行うモードです。



戻る

2

4. 終了方法

メニュー画面、または自由にレクリエーションの一覧画面から現在ログインしている ユーザーでのレクリエーションを終了することができます。



ら オリジナル体操 for Biz 限定機能

オリジナル体操を作成する…33
 オリジナル体操を実行する…35
 オリジナル体操を削除する…37

1. オリジナル体操を作成する

ロボレクでは、複数の体操パーツを組み合わせてオリジナルの体操を作成することが可能 です。体操のスピードがパーツごと選択できるので、ご利用のシーンに合わせて柔軟に編集 できます。

1 オリジナル体操作成画面へ移動する



体操を追加する

①「**体操追加」を選択**します。

① 起動後のメニュー画面より

② 体操の種類を選択します。

③体操を選択します。

②「体操を作成する」を押すと



3 体操の順番を入れ替える

- ① 入れ替えたい体操を選択します。
- ② 入れ替えたい場所を選択します。



③体操の順番が入れ替わります。



体操の音楽を選ぶ

①「決定」を選択し体操内容を確定します。



② 楽曲の設定画面が表示されます。



③設定したい楽曲のジャンルを選びます。 音楽をかけずに体操を行う場合は 「音楽をかけない」を選択します。

④ 楽曲の一覧が表示されるので
 曲を選択します。

🐕 BGM

体操用音楽1

体操用音楽1

体操用音楽 1

体操用音楽 1

🖗 体操用

体操用音楽を選ぶ トップ

体操用音楽 2

体操用音楽 2

体操用音楽 2

体操用音楽 2

ふうた

⑤「決定」で体操の音楽として 楽曲が設定されます。



楽曲が再生され、 試聴することができます。

⑥選択した楽曲が設定されます。



条曲が決まったら 「保存」で体操を保存します。

作成した体操を保存する 5 ①楽曲選択画面で「保存」を押すと 2決定で、作成した体操が保存されます。 体操名の設定画面へ遷移します。 トップ 体操保存 (トップ 体操保存 体操名を設定してください。 以下の名前で体操が保存されました。 変更 オリジナル体操1 オリジナル体操1 決定 ▶ 体操名を変更する場合は「変更」ボタンで

2. オリジナル体操を実行する

作成した体操は、レクリエーションプログラムに取り入れるだけでなく、個別に実行する ことも可能です。

1 全体レクリエーション画面へ移動する

① 起動後のメニュー画面より 「レクリエーション」を選択します。

変更できます。

(2)「みんなでレクリエーション」を押すと
 全体レクリエーションの画面になります。





3 実行する

オリジナル体操のみ、実行中に一時停止やスキップが可能です。



① **戻るボタン** 一つ前の動きに戻ります。

- ②一時停止/再開ボタン オレンジのボタンで、体操を一時停止します。 再開する場合は、緑のボタンで再開します。
- ③ 停止ボタン体操を停止します。

3. オリジナル体操を削除する

作成したオリジナル体操は、作成後削除が可能です。削除後は、プログラム内からも 該当オリジナル体操が削除され、復元ができませんので、ご注意ください。



オリジナル体操を削除する

①保存体操一覧の画面で 削除する体操を選択します。





1.朝・夕方のあいさつモードについて … 39 2. その他 おしゃべりモードについて …… 40

1.朝・夕方のあいさつモードについて

顔認証をして朝のお迎えや夕方のお見送りをしながら簡単な会話をします。 朝、夕それぞれであいさつのみをするモードと、挨拶をしながら簡単な会話をするモード を選択できます。



1 朝のお迎え

「おはようございます」 「今日も頑張りましょう」等の あいさつをしたり、簡単な会話をします。



2 タ方のお迎え

「お疲れ様でした」 「また遊びましょう」等の あいさつをしたり、簡単な会話をします。



モードを選択後、スタートを押してください。

2. その他おしゃべり モードについて

顔認証をしながら、簡単なおしゃべりを Pepper が行います。 あいさつの メニュー画面より「その他おしゃべり」を選択しスタートしてください。





会話の内容は随時更新され、受け答えを学習していきます。

__注意 ! 」「Natural Language API Error」という文字が表示された場合

Pepper タブレットのネットワークが切れていると、会話中の画面に「Natyural Language API Error」という文字が表示されることがあります。以下手順でタブレットのネットワークをご確認ください。

①本体の設定画面から【Pepperの本体情報】を選択します。

②ネットワーク診断をします。

③タブレットのネットワークが正しく接続されているか確認してください。

BGM モード

BGM モードはランダムに音楽を再生し続けるモードです。 トップ (メニュー画面)より、BGM を選択し、実行してください。



2 BGM モードを終了する





よくある質問 …………………………………………44
 お問い合わせ先について………45

Q Dボレク4は何ができるんですか?

A みんなでレクリエーションや、1対1のレクリエーションができます。 利用者さんのレクリエーションデータを取得し、管理できます。 また、簡単な挨拶 や会話も可能です。

Q

利用者ごとのレクリエーションはできますか?

できます。

Pepper が顔認証して利用者様ごと難易度を替えてレクリエーションを行います。

Q 顔データは何人登録できるんですか?

- A > Pepper1 台あたり 1000 人の登録ができます。
- Q ► どんなレクリエーションがあるんですか?
- A 考えたり、体を動かしたりするレクリエーションです。 ゲーム、歌、体操などが豊富に入っており、利用者様を飽きさせません。

Q > レクリエーション1回はどのくらい時間がかかりますか?

A 個人レクリエーション:3分程度~12分程度 全体レクリエーション:3分程度~30分程度 お客様で時間を調整できます。

Q < 管理画面ではどんなデータを管理できるんですか?

 A 利用者様の氏名・誕生日などの基本的なデータから、レクリエーションの内容に 関するデータまで管理できます。
 ▶基本データ… 名前 / 誕生日 / 顔写真 etc
 ▶レクリエーションデータ…ゲームの記録 / 利用者様のレクリエーション回数 / 最終レクリエーション利用日時 / アプリの利用時間 etc

Q ► 利用者のデータはどうやって確認するんですか?

Web ページの管理画面から、確認・修正ができます。 施設ごとに管理画面を用意します。(7 ページにリンクの記載がございます。)



2. お問い合わせ先について

お問い合わせは、下記アドレスにお問い合わせください。 迷惑メールフィルターなどをかけている場合は、下記アドレスからのメール受信が可能な 状態に設定をお願いいたします。

株式会社ロゴス ロボットアプリ開発部

【メール】robot@logos.co.jp 【電話】026-291-8587 ※お電話でのお問い合わせについては、9:30~17:00となります。(土・日・祝日)を除く

回答について

3営業日以内にお問い合わせに対する回答をお送りいたします。

※土曜日、日曜日・祝日など弊社休業日にいただいたお問い合わせにつきましては、翌営 業日以降の回答となりますので、ご了承ください。

まいにちロボレク vol4 ロボアプリマニュアル

初版 2018 年 1月22日 改定 2018 年 11月16日

- 発行元 株式会社ロゴス 〒380-0904
 長野県長野市鶴賀河原 302-2 http://www.logos.co.jp/
- **注意** ①本書の内容の一部または全部を無断転載することは禁止されています。 ②本書の内容に関しては訂正、改善のため将来予告なしに変更することがあります。

Copyright 2018 LOGOS, Inc. ALL rights reserved